

附件1

山东省“技能兴鲁”职业技能大赛 ——全省物流业职业技能（供应链运营）竞赛 组委会成员名单

主任

张亿贵 山东省物流与交通运输协会会长

副主任

侯 鹏 山东省物流与交通运输协会副会长兼秘书长

郝 民 山东理工职业学院副院长

冯建雨 山东理工职业学院教务处处长

委员

陈 华 山东省物流与交通运输协会部长

聂 淼 山东理工职业学院商学院院长

车业军 山东理工职业学院商学院党总支书记

李铁波 深圳市中诺思科技股份有限公司区域总经理

组委会办公室主任

侯 鹏 山东省物流与交通运输协会副会长兼秘书长

聂 淼 山东理工职业学院商学院院长

组委会办公室副主任

陈 华 山东省物流与交通运输协会部长

程明珠 山东理工职业学院商学院教学科科长

李铁波 深圳市中诺思科技股份有限公司区域总经理

组委会办公室成员

朱兰成 山东省物流与交通运输协会

陈立文 山东省物流与交通运输协会

孔 丹 山东理工职业学院商学院综合科科长

王智勇 深圳市中诺思科技股份有限公司山东省区域总监

孙理想 深圳市中诺思科技股份有限公司技术工程师

附件2

山东省“技能兴鲁”职业技能大赛 —全省物流业职业技能（供应链运营）竞赛 报名表（职工组）

姓名		性别		照片
文化程度		出生日期		
现职业技能等级		联系方式		
身份证号码				
工作单位				
通讯地址			从事本工作年月	
住宿安排	<input type="checkbox"/> 标间___间 <input type="checkbox"/> 单间___间 <input type="checkbox"/> 不住宿			
参赛单位审核意见(由参赛企业/校相关院(系)填写)	<p>经审核，该选手为单位在职职工，同意参赛。</p> <p style="margin-top: 20px;">(盖章)</p> <p style="margin-top: 10px;">年 月 日</p>			

附件3

山东省“技能兴鲁”职业技能大赛

—全省物流业职业技能（供应链运营）竞赛

报名表（学生组）

单位名称					
参赛队名称		参赛队组别	□本科□高职高专□中职中专		
单位地址					
住宿安排	□标间___间 □单间___间 □不住宿				
领队老师	姓名		性别		E-mail
	手机		职务		备注
指导老师	姓名		性别		E-mail
	手机		职务		备注
	姓名		性别		E-mail1
	手机		职务		备注
参赛选手	姓名		性别		手机
	专业		年级		身份证号
	姓名		性别		手机
	专业		年级		身份证号
	姓名		性别		手机
	专业		年级		身份证号
	姓名		性别		手机
	专业		年级		身份证号
参赛审核意见 (由参赛校相关院/系填写)	<p>经审核，上述选手都为本校全日制在校生，同意参赛。</p> <p style="margin-left: 200px;">(盖章)</p> <p style="margin-left: 200px;">年 月 日</p>				

附件4

山东省“技能兴鲁”职业技能大赛 —全省物流业职业技能（供应链运营）竞赛 技术文件

一、实施计划

（一）竞赛形式

1. 初赛。初赛以线上方式进行。竞赛组委会为初赛提供线上竞赛支持，为参赛队伍开通账号；各参赛单位准备场地及设备进行初赛并推选优秀选手参加决赛。

2. 决赛。决赛以线下方式进行。根据实际情况，赛程安排可能出现调整，具体时间安排以报到当天印发的《竞赛手册》为准。

（二）决赛时间安排

日期	时间	内容
11月22日	9:00-17:00	开赛式
		抽签及加密
		供应链管理职业能力测评
		智慧供应链数据决策与分析
11月23日	8:00-14:00	抽签及加密
		数智化供应链协同运营
		闭幕式

二、竞赛规则

（一）参赛队抽签与熟悉场地

1. 竞赛前一天竞赛组委会召开领队会，宣布有关规定，安排

参赛队进行加密抽签。确定各参赛队的“抽签顺序号”。

2. 在开赛式后统一安排参赛队进行赛前抽签，由抽签决定各参赛队工位号。每模块竞赛前，参赛队现场进行加密抽签，确定竞赛工位号。

（二）竞赛入场

1. 参赛选手凭参赛证、身份证在正式竞赛开始前30分钟到指定地点集合，接受检录，选手按抽签顺序依次进场，但不可进行任何操作。在竞赛期间实行封闭管理，选手在正式竞赛开始15分钟后不得入场，竞赛剩余时间30分钟内允许提前离场。

2. 参赛选手不允许带任何参赛队及个人信息入场参赛，不允许携带任何通讯及存储设备、纸质材料等物品进入赛场，赛场内提供必需用品。

（三）竞赛过程

1. 参赛选手进入赛场必须听从现场裁判员的统一布置和指挥，需对竞赛设备进行检查和测试，如有问题及时向裁判员报告。

2. 参赛选手必须在裁判宣布竞赛开始后才能进行竞赛。

3. 参赛选手在现场根据给定的项目任务，在规定时间内，相互配合在设备上完成竞赛试题中要求内容，最后以提交结果作为最终评分依据。

4. 竞赛过程中选手不得随意离开工位或所属规定范围，不得与其它选手交流或擅自离开赛场（学生组可在一定程度上低声交流）。如遇问题时须举手向裁判员示意询问后处理，否则按作弊行为处理。

5. 在竞赛过程中只允许裁判员、技术支持等工作人员进入现场，其余人员（包括领队、指导教师）未经组委会同意不得进入赛场。

6. 竞赛过程中，因选手造成设备故障或损坏无法继续竞赛，裁判长有权决定终止竞赛。因非选手个人因素造成设备故障，由裁判长视具体情况做出裁决（暂停竞赛计时或调整至最后一批次参加竞赛）。如果确定为设备故障问题，裁判长按照故障修复时间给与补时。

7. 参赛队提交的所有文件、单据等，凡要求参赛选手签字确认的，均签参赛抽签序号。

（四）竞赛结束

1. 竞赛结束前10分钟，裁判长提醒竞赛即将结束，当宣布竞赛结束后，参赛选手必须马上停止一切操作，按要求位置站立等候撤离竞赛工位指令。

2. 参赛队若提前结束竞赛，应由选手向裁判员举手示意，竞赛终止时间由裁判员记录，参赛队结束竞赛后不得再进行任何操作。

3. 参赛选手不得将草稿纸等与竞赛有关的物品带离现场，选手必须经现场裁判员检查许可后方可离开赛场。

三、竞赛环境

1. 供应链管理职业能力测评模块、智慧供应链数据决策与分析模块、数智化供应链协同运营模块，每队在以上模块比赛时均为独立空间，有独立使用的计算机设施，保证各队在设计竞赛时的独立性，不受外界干扰。

2.使用的设施设备，规格、型号，新旧程度一致，保证竞赛的公平。

四、技术标准

（一）法律法规

中华人民共和国安全生产法

（二）技术标准

1. 计算机软件质量保证计划规范（GB/T12504-90）
2. 区块链技术架构安全要求（YD/T3747-2020）
3. 供应链管理业务参考模型（GB/T25103-2010）
4. 供应链风险管理指南（GB/T24420-2009）
5. 供应链管理第1部分：综述与基本原(GB/Z26337.1-2010)
6. 供应链管理第2部分：SCM术语（GB/T26337.2-2011）
7. 供应链资产管理体系实施指南（GB/T42109-2022）
8. 供应链安全管理体系ISO28000实施指南(GB/T40753-2021)
9. 供应链服务术语（SZDB/Z295-2018）
10. 制造业信息化技术术语（GB/T18725-2008）
11. 物流术语(GB/T18354-2021)
12. 企业物流成本构成与计算（GB/T20523—2006）
13. 供应链管理师国家职业技能标准（职业码：4-02-06-05）

（三）专业教学标准

以《高等职业教育专业简介（2022年）》《高等职业教育本科专业简介（2022年）》公布的专业简介内容为准。

五、技术平台

序号	品名	规格要求说明
1	电脑	CPU: 酷睿I510代以上; 内存: 8G以上; 显卡: ≥2G显存; 硬盘: 500G以上; 网卡: 千兆网卡; 屏幕分辨率: 1920x1080或以上; 操作系统: Windows10操作系统或以上; 浏览器: GoogleChrome86版本或以上; 预装Office、解压缩工具、QQ拼音、搜狗拼音、五笔、微软拼音等中文输入法和英文输入法。
2	服务器	CPU: 至强Xeon-银牌4210R10核以上; 内存: 32GB以上; 硬盘: 固态硬盘500G以上; 网卡: 千兆网卡; 操作系统: WindowsServer系列; 数据库: MySQL、Oracle、SQLserver、OpenGaus、OceanBase、达梦等。
3	供应链管理职业能力测评	<p>软件核心算法依据知识空间理论及马尔科夫随机场理论, 利用大数据构建人工神经网络模型, 实现对考试知识点的精准分析。系统后台采用Java语言开发, 基于springboot+mybatis-plus+mysql开发框架进行整个系统的开发骨架, 整个系统可扩展性强。采用轻量级的shiro权限管理框架集成到系统进行基于菜单及数据范围的权限管理。基于guava cache对系统中的题目及其他写少读多的热点数据进行缓存处理以提高系统性能提升用户体验。采用前后端分离开发模式, 前端基于vue框架可以快速进行管理后台的布局开发。全系统采用http协议进行数据的交换, 采用JWT进行令牌传输进行身份认证, 由于JWT无状态化特点方便后续进行集群扩展。对所有用户名密码等用户敏感数据进行加密处理, 保护用户隐私。</p> <p>选手端: 选手可在此查看发布的考试, 并参与答题。</p>
4	智慧供应链数据决策与分析	<p>系统通过构建供应链产业图景, 以企业运营数据的形式, 系统性地呈现企业在供应链管理上面临的决策问题, 用户可利用软件完成对仓库选址、需求预测、ABC分类、采购计划、运输计划、供应商管理、配送路线规划等供应链常见问题的方案决策, 并由系统自动完成对用户决策方案的评分, 实现对用户数据分析能力, 管理决策能力的考查。</p> <p>可通过选手端对供应链关键问题进行决策, 支持背景查看, 决策规则查看, 支持整体数据下载, 支持单表数据下载, 支持分任务决策功能, 方案决策时, 支持单证缮制功能, 如货物运输单、ABC分类表、需求预测表、采购计划表等; 支持配送路线在线规划, 支持工作台、电子地图两种查看模式, 支持路线配置、物流节点到达时间、出发时间配置, 支持车辆装车配载、装货明细配置; 系统自动评分, 支持最</p>

序号	品名	规格要求说明
		<p>优解及可行解两种评分方式，其中对路线题采用可行解评分，由系统完全运行用户上传方案，以判断该方案可行性，并针对性进行赋分。</p>
5	数智化供应链协同运营	<p>系统须以海量业务数据为核心构建供应链产业图景，以培养选手数据分析、挖掘及决策能力。供应链模拟场景须结合时代发展，以产品方案公司为核心企业，使选手可以通过市场调研，完成产品设计，并利用市场上成熟的产业供应链进行自主设计产品的原料、采购、制造、销售流程，须支持线上、线下双渠道市场模拟，支持消费级市场（个人消费者）及企业级市场（招投标）经营模拟；其中选址、采购、生产、运输、库存控制、销售等流程支持优化算法编写及业务数据无缝对接，支持运筹优化结果实时运算及输出。</p> <p>选手进入赛局后，可创建核心企业，并进行以下决策：</p> <p>【数据分析】：系统自动根据案例配置参数，动态生成品类及区域的往期数据，选手可根据系统根据市场环境生成的品类数据、区域数据进行数据分析，为赛局策略制定提供指导。</p> <p>【产品设计】：选手可对通过对市场数据进行分析及企业市场的要求，制定产品设计方案，设计出来的产品至少具备品质、产品等级等多种属性，同一个设计方案的BOM清单中的相同原料可以由多个供应商供应。选手可同时创建多个产品，并向市场发售，也可以直接将产品设计方案作为投标方案参与到项目投标。</p> <p>【原料供应商选择与评估】：选手可根据产品设计方案与不同原料供应商签订契约，契约条件项可通过教师端进行配置，契约须包含签约时长、账期、违约成本等常见契约合同约定参数；选择原料供应商时，选手可以从供应商位置、原料品质、原料质量（DPPM）、原料产能、原料库存水平、原料价格、交货周期等多种维度进行供应商选择与评估。与供应商的持续性交易，可提升选手在供应商处的客户等级，根据不同客户等级，可签订的契约条件也不一样，以此达到对供应商关系维护的模拟。</p> <p>【原料采购】：选手可根据产品设计需求及生产规划进行原料采购，采购时，系统根据供应商原料库存、产能、位置、需求量、下单，选手客户等级及下单时间等因素进行综合供货排期等。选手可选择直接采购、契约（协议）采购、加急采购等多种采购方式。选手可与供应商约定不同的供货批量，将一个订单拆分成多个批量进行供货，以实现大量采购，分批供货。构建采购计划时，支持智能采购或手动采购，智能采购可设置再订购点、再订购量等参数，调用本地算法客户端进行采购计划生成。</p> <p>【产线建设】：选手可根据自身需求在不同地区新建工厂并进行产线建设，选择产线时，可根据产线对不同等级产品的产品定位、生产成本、日产能、良品率数据进行分析比对。建设完成后，建设费用作为固定资产列入财务报表。</p> <p>【产品制造】：选手可根据市场需求，制定主生产计划（MPS），</p>

序号	品名	规格要求说明
5	数智化供应链协同运营	<p>制定生产计划时需考虑生产周期、排布产线、产品产能等多种参数，不同生产线生产不同等级产品时可对应不同产能及良品率。选手可选择自定义生产计划或通过本地算法客户端，通过智能排产算法完成生产计划排布，智能排产计划支持直接调用内置算法，由系统进行调用。产品生产时，系统将根据BOM清单自动消耗符合要求的原料。</p> <p>【代工制造】：选手可通过第三方代工模拟“来料加工”形式，完成产品生产，系统自动根据所生产产品的等级适配不同的生产成本。</p> <p>【运输工具购买】：选手可根据自己的运力需求选择不同运输工具，包括航空运输、铁路运输、公路运输等多种运输方式，包括不同运输重量、运输体积、运输速度、运输价格等多项参数。</p> <p>【运输计划】：选手可利用已购买载具提供的运输能力，进行运输规划，运输规划时，须从客户订单的需求产品的体积、重量、需求数量、产品需求时间，运输工具的载重、体积、速度、运输基价、运行基价等多种因素综合考虑；选手可同时可将多个客户订单合并进行处理，将不同客户的不同产品需求在同一个运输计划中进行统一规划，以节省物流成本；生成运输计划路线明细时，选手可选择利用系统路径规划算法进行结果输出，可以通过人工配载的方式完成每个路线，每个载具的货物配载。输出结果须包含不同路线的装车配载明细。</p> <p>【第三方物流】：选手可不利用已购买运输工具，直接通过第三方物流下单进行货物运输。第三方物流支持重量、泡重等不同计量方式。</p> <p>【仓库选址】：选手可在不同地区建立不同仓储容积及功能的仓库，仓库可以储存购买的原料或生产的货物。当建立中心仓时，系统可根据仓库配送辐射范围及市场情况，自动完成线上销量分配；选手可手动选定仓库位置，也可以利用系统内置选址算法计算最优仓库选址结果。</p> <p>【招标采购】：系统可根据后台参数配置，自动生成招标项目，每个招标项目的招标数量、招标上限金额、开标时间、验收时间、评分标准等均不一样，由系统根据市场情况自动产生。选手可按照招标项目的技术要求制定投标产品方案，根据技术维度、价格维度、商务维度的招标要求及同一市场竞争对手的决策风格制定投标策略，以获取最大的项目利润。</p> <p>【营销推广】：选手可将设计完成的产品方案正式发售，发售后的产品可在线上渠道、线下自营渠道、线下第三方渠道等多种渠道进行销售，同时选手可针对不同产品制定不同类型的促销方案，以提升产品销量。</p> <p>【终端零售】：选手可根据市场需求，选择在不同地区开设产品旗舰店，产品旗舰店由选手所在企业直接经营，并控制配送频次和终端库存。产品旗舰店可根据所在区域市场情况，自动销售库存产品。</p> <p>【BtoC电商销售】：选手可构建BtoC线上销售渠道，线上产品没</p>

序号	品名	规格要求说明
5	数智化供应链协同运营	<p>有地域限制，产品可以销售到所有案例配置地区。BtoC线上渠道商品均从已构建中心仓自动售出并完成配送。</p> <p>【经销代理】：选手可在不同地区开拓经销商代理，经销商会根据所覆盖区域的市场情况，不定期进行主动进货，经销商订货时，智能采取订货策略，以实现对真实下游订货行为模拟。</p> <p>【供应监控】：选手可对已构建供应链的库存信息及在途信息进行监控。同时，选手可通过智能补货算法自动为不同仓库及门店进行补货，以降低库存成本。</p> <p>【经营监控】：选手可对销售额占比、销量占比、中标率、原料保有率、产品保有率等字段企业关键经营指标进行监控。</p> <p>【市场监控】：选手可对市面上所有发售产品进行分析，提供如市场中所有产品的产品销量、产品销售额、产品售价等指标参数，选手可从销售渠道、销售地区、销售时间等维度对数据进行探索分析，以实现对市场环境的调研，评估市场需求、辅助新产品设计，在博弈的环境中进行决策。选手还可监控自身企业的产品销量、销售额等数据进行分析对比，优化供应运作环节，淘汰竞争力不强的产品。并针对产品销量在不同时间、地区、渠道、价格等维度的数据对比变化，做出最优的供应决策。</p> <p>【财务报表】：系统根据选手的业务操作自动生成企业的资产负债表及利润表，资产负债表至少包含货币资金、应收账款、预付账款、存货、短期借债、应付账款、应付利息、预收账款等核心指标；利润表需包含营业收入、营业成本、销售费用、管理费用、营业外支出、营业利润等核心指标。并能针对每一笔交易生成交易流水，资产负债表及理论表根据选手的交易操作实时更新。</p> <p>【资金贷款】：系统支持信用贷款及质物质押两种贷款模式，信用贷款支持等额本息及等额本金两种还款方式，质物质押支持还款提货的供应链金融式融资方式；选手可根据不同的还款条件获得不同的计息优惠。</p> <p>【系统升级】：选手可对系统进行升级，升级后将开招标、贷款等模块智能合约，以实现对区块链供应链内容的模拟。</p> <p>【供应链黑天鹅】：系统可根据案例设置，自动生成供应链黑天鹅事件，如无法采购某种原料或无法使用某种运输方式等，以实现对现实供应链黑天鹅事件的模拟，考查选手供应链构建韧性。</p> <p>【系统通知】：系统将实时通知选手关键信息如投标中标、运输计划完成、合同结束等，以帮助选手及时对信息作出决策。</p> <p>【供应链绩效】：系统根据选手的业务操作自动生成供应链运营绩效及对应评分，绩效维度至少包含顾客维度、财务维度、内部流程维度、供应商维度等，指标须包含资产负债率、流动比率、现金比率、销售利润率、存货周转率、订单满足率、信息化水平、智能化水平、产销率、产需率等至少12项绩效指标。系统将根据后台配置的分数权重，自动计算每个指标的得分，并量化为汇总成参赛队伍总分。</p>

六、成绩评定

评分标准制定遵循“公平、公正、公开”的原则。

（一）成绩评定标准

决赛成绩由供应链管理职业能力测评、智慧供应链数据决策与分析、数智化供应链协同运营三个模块构成，其中供应链管理职业能力测评模块分数占比10%，智慧供应链数据决策与分析模块分数占比50%，数智化供应链协同运营模块分数占比40%。即：

职工组总成绩=供应链管理职业能力测评模块×10%+智慧供应链数据决策与分析模块×50%+数智化供应链协同运营模块×40%。

学生组总成绩=供应链管理职业能力测评模块×10%+智慧供应链数据决策与分析模块×50%+数智化供应链协同运营模块×40%。

总成绩保留到小数点后两位，由高到低排序。成绩相同时，按智慧供应链数据决策与分析模块成绩进行排序确定；成绩再相同时，按数智化供应链协同运营模块成绩进行排序确定；成绩仍相同时，按供应链管理职业能力测评模块成绩进行排序确定。

（二）成绩评定方法

成绩评分方法为机考评分。供应链管理职业能力测评、数智化供应链协同运营、智慧供应链数据决策与分析三个模块均由计算机自动评分。

对总成绩排名前30%的所有参赛队伍的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于15%。如在复核中发现错误，需按要求填写《成绩复核情况说明表》，并及时

告知裁判长。

(三) 评分细则

供应链管理职业能力测评模块

序号	题型	数量	分值
1	单选题	30道题，每题2分	60
2	多选题	10道题，每题3分	30
3	判断题	10道题，每题1分	10
合 计			100

智慧供应链数据决策与分析模块

序号	评价指标	细则	分值
1	仓库选址	选址方案正确	15
2		物流成本计算正确	
3	运输规划	运输工具选择正确，配载方案合理	10
4		运输成本计算正确	
5	ABC分类	ABC分类参数计算正确	10
6		ABC分类结果正确	
7	需求预测	预测模型构建正确	15
8		预测结果正确	
9	采购计划	订货策略参数计算正确	20
10		订货计划结果正确	
11	供应商管理	供应商绩效得分计算正确	10
12		供应商选择正确	
13	配送路线优化	配送路线方案设计合理	20
14		配送货物配置正确	
合 计			100

仅供参考，以竞赛正式赛题任务为准。

数智化供应链协同运营模块

序号	评分项次	评分细则	分值
1	净利润	选手分值=最大分值*(选手净利润-最小净利润)/(最大净利润-最小净利润)	20
2	销售利润率	选手分值=最大分值*(选手销售利润率-最小销售利润率)/(最高销售利润率-最小销售利润率)	25
3	产销率	选手分值=最大分值*(选手产销率-最小产销率)/(最高销售产销率-最小产销率)	15
4	订单准时率	选手分值=最大分值*(选手订单准时率-最小选手订单准时率)/(最高订单准时率-最小订单准时率)	15
5	市场占有率	选手分值=最大分值*(选手市场占有率-最小市场占有率)/(最高市场占有率-最小市场占有率)	25
合 计			100

仅供参考，以竞赛正式赛题任务为准。

(四) 成绩公布

竞赛成绩原则上在竞赛完毕2小时后公布。

七、申诉与仲裁

1. 各参赛队对不符合竞赛和竞赛规程规定的竞赛执裁、赛场管理，以及工作人员的不规范行为等，可向仲裁组提出申诉。

2. 申诉主体职工组为参赛本人，学生组为参赛队领队。

3. 申诉启动时，申诉人向竞赛仲裁工作组递交亲笔签字同意的书面申诉报告。书面报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

4. 提出申诉的时间应在竞赛结束后(选手赛场竞赛内容全部

完成) 1小时内。超过时效不予受理。

5. 竞赛仲裁工作组在接到申诉报告后的1小时内组织复议, 并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议, 可向竞赛组委会提出申诉。竞赛组委会的仲裁结果为最终结果。

6. 仲裁结果由申诉人签收, 不能代收, 如在约定时间和地点申诉人离开, 视为自行放弃申诉。申诉方可随时提出放弃申诉。

7. 申诉方必须提供真实的申诉信息并严格遵守申诉程序, 不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。

八、竞赛须知

(一) 参赛队须知

1. 参赛队名称不使用学校或其他组织、团体名称, 不接受跨校组队报名。

2. 参赛队员在报名后, 原则上不再更换, 若参赛选手和指导老师因故无法参赛, 须于决赛前十个工作日向竞赛组委会出具书面说明, 经组委会核实后予以更换。因选手无法参赛导致决赛时团体赛参赛队伍人数少于4人的, 在计算供应链管理职业能力测评模块成绩时, 该参赛队伍仍按照4人计算平均成绩。

3. 参赛队按照竞赛赛程安排, 凭有效身份证件和参赛证按时参加检录与竞赛。不能按时参加竞赛的按照自动弃权处理; 中途退出竞赛的, 未完成竞赛模块成绩得分为0。

4. 参赛队员应自觉遵守赛场纪律, 服从裁判、听从指挥、文明竞赛; 持证进入赛场, 禁止将通讯工具、自编电子或文字资料

带入赛场。

5. 参赛选手报到后，应注明队长身份，队长身份应保持竞赛始终，中途不可更换。若队长缺席，可临时指定负责人。

6. 在竞赛过程中，各参赛选手限定在自己的工作区域完成竞赛任务。竞赛过程中，选手休息、饮水或去卫生间等所用时间，一律计算在操作时间内。

7. 参赛队欲提前结束竞赛，应向裁判员举手示意，竞赛终止时间由裁判员记录，参赛队结束竞赛后不得再进行任何操作。

8. 参赛选手不得在赛场内外吸烟，不听劝阻者给予通报批评或清退竞赛现场，造成严重后果的将依法处理。

9. 参赛选手在参赛期间应由参赛校为选手购买意外险。

10. 其它未涉事项或突发事件，由竞赛组委会负责解释或决定。

(二) 指导教师（领队）须知

1. 指导老师经报名、审核后确定，一经确定原则上不得更换。允许指导老师缺席竞赛。

2. 准时参加赛前领队会议，并认真传达落实会议精神，确保准确及时召集本队人员按时到达赛场。

3. 熟悉竞赛规程和赛项须知，领队负责做好本参赛队竞赛期间的管理与组织工作。

4. 各参赛队领队、指导老师在竞赛期间需保持通信畅通。

5. 指导教师违反竞赛规则，取消竞赛资格并进行通报。

6. 贯彻执行竞赛各项规定，各参赛队领队、指导老师在竞赛前和竞赛期间不允许私自接触裁判、与裁判谈论与竞赛有关的内

容，不得以任何形式影响裁判人员的评判。

（三）参赛选手须知

1. 严禁作弊行为，严格遵守技能竞赛规则、技能竞赛纪律和安全操作规程，尊重裁判和赛场工作人员，自觉维护赛场秩序。

2. 佩带参赛证件，并接受赛场工作人员的检查。

3. 进入赛场前须将手机等通讯工具交赛场工作人员妥善保管。选手不得携带任何纸质资料、通讯工具、电子书、存储设备、照相及录像设备等进赛场，若一经发现取消参赛资格。

4. 选手在收到开赛信号前不得开始或启动操作，竞赛过程中不准擅自离开赛场。竞赛结束后应立即停止编制计划和操作，不得拖延竞赛时间。竞赛完成后必须按裁判要求迅速离开赛场，不得将草稿纸等与比赛有关的物品带离比赛现场。不得在赛场内滞留。

5. 爱护竞赛场所的设备等，不得人为损坏竞赛用设备。

6. 竞赛过程中，参赛选手须严格遵守操作过程和相关准则，保证设备及人身安全，并接受裁判员的监督和警示；若因设备故障导致选手中断或终止竞赛，由竞赛裁判长视具体情况做出裁决。

7. 在竞赛过程中，参赛选手由于操作失误导致设备不能正常工作，或造成安全事故不能进行竞赛的，将被终止竞赛。

8. 任何参赛选手在竞赛期间未经竞赛组委会的批准不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。

9. 任何参赛选手未经允许不得将竞赛的相关信息擅自公布。

（四）裁判须知

1. 服从竞赛组委会的领导，遵守职业道德、坚持原则、按章

办事,切实做到严格认真,公正准确,文明执裁。

2. 以高度负责的精神、严肃认真的态度和严谨细致的作风做好工作。熟悉竞赛规则,认真执行竞赛规则,严格按照工作程序和有关规定办事。

3. 佩戴裁判员胸卡,仪表整洁,语言举止文明礼貌,接受仲裁工作组成员和参赛人员的监督。

4. 为保证裁判执裁标准一致,裁判进行竞赛预演培训。

5. 竞赛期间,保守竞赛秘密,不得向各参赛队领队、指导教师及选手泄露、暗示竞赛秘密。

6. 严格遵守竞赛时间,不得擅自提前或延长。

7. 严格执行竞赛纪律,除应向参赛选手交代的竞赛须知外,不得向参赛选手暗示解答与竞赛有关的问题,更不得向选手进行指导或提供方便。

8. 实行回避制度,不得与参赛选手及相关人员接触或联系。

9. 坚守岗位,不迟到,不早退。

10. 监督选手遵守竞赛规则和安全操作规程的情况,不得无故干扰选手竞赛,正确处理竞赛中出现的问题。

(五) 工作人员须知

1. 工作人员必须服从统一领导,严格遵守竞赛纪律及时间安排,严守工作岗位,不得无故离岗。

2. 工作人员必须着装整齐,统一佩戴由竞赛组委会签发的相应证件,精神饱满、热情服务。

3. 熟悉竞赛规程,严格按照工作程序和有关规定办事,遇突

发事件,按照安全工作预案,组织指挥人员疏散,确保人员安全。

4. 赛场内保持安静,不准吸烟。

5. 各赛场除裁判、赛场配备的工作人员以外,其他人员在竞赛时未经允许不得进入赛场。

6. 新闻媒体等进入赛场必须经过竞赛组委会允许,并且听从现场工作人员的安排和管理,不能影响竞赛进行。

九、竞赛安全

为确保竞赛安全顺利地进行,保障各地参赛队人员的人身安全,及时有效地处理竞赛期间突发安全事故,保证竞赛安全有序地进行,特制定突发安全保障应急预案。

(一) 组织机构

1. 成立竞赛突发安全事故应急工作领导小组,由赛点总指挥任组长,副总指挥任副组长,成员由安保组组长、后勤保障组组长等人员组成。

2. 竞赛突发安全事故应急工作领导小组职责。统一指挥、协调和组织竞赛期间突发安全事故的应急处理工作。制定各类突发事故的应对措施,重点做好火灾安全事故、交通安全事故、食物中毒安全事故、用电安全事故、医疗紧急病情的防范工作。组织各种突发事件的紧急处理,最大程度地避免次生事故,及时报告上级有关部门,做好各种事件的善后工作。

(二) 安全事故报告及处理程序

1. 竞赛过程中如遇突发安全事故,有关人员必须立即向领导小组报告,并及时向有关部门报案请求援助。

2. 竞赛过程中如遇突发安全事故，本着“先控制、后处置、救人第一，减少损失”的原则，领导小组应果断处理，积极抢救，指导现场参赛师生离开危险区域，保护好竞赛区域内的贵重物品，认真维护现场秩序，做好事故现场保护工作，做好善后处理工作。

3. 竞赛突发安全事故应急领导小组接到竞赛突发安全事故报告后，立即到达事故现场，迅速组织抢救和善后处置，并根据事故情况及时向上级部门汇报。

4. 竞赛期间遇有突发或紧急情况，有关人员按赛场疏散图指示，由指定专人指引、带领及时做好疏散。

（三）竞赛突发安全事故应急预案

1. 重大火灾事故

（1）竞赛赛场或人员密集场所一旦发生火险后，在场人员应立即报告应急领导小组，并同时拨打119报警，及时疏散在场人员有序撤到安全地带，安排做好消防人员车辆迎候。

（2）如果发生火灾后，在场人员应避免过度惊慌、盲目乱跑，应按照疏散指示标志、出口通道提示有序逃生，逃生时不可互相拥挤、推搡，不乱喊乱叫。

（3）请全体人员在进入人员密集场所时，及时了解应急疏散通道的位置和逃生通道，掌握使用灭火器材方法，不要堵塞消防通道。

（4）一旦火险发生后，人员疏散场地为学校操场，安排专人进行现场秩序疏导和维护。

2. 重大交通安全事故

(1) 指挥参赛人员紧急集合疏散至安全地段，迅速将事故信息上报竞赛突发安全事故应急领导小组。

(2) 要迅速抢救受伤人员，在最短时间内将受伤人员送到就近或指定医院救治，根据情节分别及时报警110、120请求援助，并保护好事故现场。

(3) 采取有效措施，做好善后处置工作。

3. 食物中毒安全事故

(1) 立即停止配餐餐厅的经营活动，及时向竞赛突发安全事故应急领导小组及卫生防疫部门报告，根据情节分别及时报警110、120请求援助。

(2) 积极协助卫生机构救助病人，需要时协助转送至指定医院治疗。

(3) 封存造成食物中毒或可能导致食物中毒的食品和原料、工具、设备和现场。

(4) 配合卫生防疫部门的调查，如实提供有关材料和样品。

(5) 采取有效措施，做好善后处置工作。

4. 用电安全事故

(1) 发现触电事故时，首先应立即切断电源，并控制好竞赛现场秩序。

(2) 对触电者视其情况，应采取有效措施，当场联系现场医护人员实行应急救护，严重者及时拨打120请求救援，协助转送至附近医院。

(3) 迅速将事故信息上报竞赛突发安全事故应急领导小组。

(4) 采取有效措施，做好善后处置工作。

5. 医疗紧急病情救治

(1) 竞赛场地要做到干净、整洁，场馆内要保持空气流通，预防呼吸道传染病的发生。

(2) 建立应急快速反应机制，由专人负责购置必要的急救药品在竞赛期间预备使用。如遇特殊情况实施必要的急救措施，并及时与120急救中心联系送往医院救治。

